

선행경험학습인정 교과목별 평가기준

[교과목 개요]

대학	한성대학교	학과	ICT융합디자인학과		
교과목	컴퓨터그래픽 I	교과번호	W050005	개설년도	2020-2
학점	3	수업시수	이론 (1) 실습 (2)		
교과 유형	전공기초				
교과 목표	<ul style="list-style-type: none">- 디지털 조형의 기초 이론에 대한 핵심요소를 파악한다.- 그래픽 작업을 위한 Photoshop프로그램의 기능을 디지털 그래픽 작업에 활용할 수 있다.- 그래픽 작업을 위한 Illustrator 프로그램의 기능을 디지털 그래픽 작업에 활용할 수 있다.- 다양한 디지털 그래픽 작업으로 특정 주제를 구현할 수 있다.				

[과목 평가 사항]

평가항목 1	확인사항(주제)	디지털 조형의 이해
	평가 핵심 준거/기준	디지털 조형의 개념과 특징을 이해하고 있다. 디지털 조형작업의 프로세스를 이해하고 있다.
	관련 직업 생활 요소	디자이너
	인정가능 자료 유형	이력서, 직무기술서, 자격증, 포트폴리오 등
	관련 질문	1. 비트맵 이미지와 벡터 이미지의 차이를 이해하고 작업에 적용할 수 있습니까? 2. 디지털 조형에서의 색 표현방식과 인쇄 방식의 차이를 이해하고, 디지털 조형에서 적절하게 색을 표현할 수 있습니까?
평가항목 2	확인사항(주제)	포토샵 프로그램 활용
	평가 핵심 준거/기준	포토샵 프로그램의 전반적인 기능을 이해하고 디지털 조형 작업에 활용할 수 있다.
	관련 직업 생활 요소	디자이너
	인정가능 자료 유형	이력서, 직무기술서, 자격증, 포트폴리오 등
	관련 질문	1. 포토샵의 전반적인 기능을 이해하고 조형작업에 활용할 수 있습니까? 2. 포토샵을 이용하여 원하는 대로 사진을 보정하거나 편집할 수 있습니까? 3. 포토샵을 이용하여 디자인 과정에 필요한 그래픽을 제작한 경험이 있습니까?
평가항목 3	확인사항(주제)	일러스트레이터 프로그램 활용
	평가 핵심 준거/기준	일러스트레이터의 전반적인 기능을 이해하고 디지털 조형 작업에 활용할 수 있다.
	관련 직업 생활 요소	디자이너
	인정가능 자료 유형	이력서, 직무기술서, 자격증, 포트폴리오 등
	관련 질문	1. 일러스트레이터의 전반적인 기능을 이해하고 조형작업에 활용할 수 있습니까? 2. 일러스트레이터를 이용하여 로고, 캐릭터 등의 원하는 일러스트를 만들 수 있습니까? 3. 일러스트레이터를 이용하여 포스터나 리플릿 등의 간단한 인쇄용 편집 작업을 수행한 경험이 있습니까?