

[서식 1] 선행경험학습인정 교과목 평가기준

**선행경험학습인정 교과목별 평가 기준**

[교과목 개요]

대학	한성대학교	학과	ICT융합디자인학과		
교과목	컴퓨터그래픽 II	교과번호		개설년도	2021
학점	3	수업시수	이론 (1)    실습 (2)		
교과 유형	전공기초				
교과 목표	<div>- 영상 제작에 대한 기본 개념을 파악한다.</div> <div>- 영상 편집 작업을 위한 Premiere프로그램의 기능을 이해한다.</div> <div>- 영상 그래픽 작업을 위한 AfterEffect프로그램의 기능을 이해한다.</div> <div>- 프로그램 기능과 특징을 다양한 디지털 영상 디자인 작업에 활용한다.</div>				

[과목 평가 사항]

평가항목 1	확인사항(주제)	영상 제작 과정의 이해
	평가 핵심 준거/기준	영상 콘텐츠의 제작 과정을 이해하고 있다.
	관련 직업 생활 요소	디자이너
	인정가능 자료 유형	이력서, 직무기술서, 자격증, 포트폴리오 등
	관련 질문	1. 영상 콘텐츠의 제작과정을 이해하고 있습니까? 2. 영상 제작 프로그램을 활용하여 원하는 영상 콘텐츠를 제작할 수 있습니까?
평가항목 2	확인사항(주제)	Premiere 프로그램 활용
	평가 핵심 준거/기준	Premiere 프로그램의 전반적인 기능을 이해하고 영상 편집 작업에 활용할 수 있다.
	관련 직업 생활 요소	디자이너
	인정가능 자료 유형	이력서, 직무기술서, 자격증, 포트폴리오 등
	관련 질문	1. Premiere 프로그램의 전반적인 기능을 이해하고 활용할 수 있습니까? 2. Premiere 프로그램을 이용하여 영상 콘텐츠를 제작한 경험이 있습니까?
평가항목 3	확인사항(주제)	AfterEffect 프로그램 활용
	평가 핵심 준거/기준	AfterEffect 프로그램의 전반적인 기능을 이해하고 모션 그래픽 또는 애니메이션 작업에 활용할 수 있다.
	관련 직업 생활 요소	디자이너
	인정가능 자료 유형	이력서, 직무기술서, 자격증, 포트폴리오 등
	관련 질문	1. AfterEffect 프로그램의 전반적인 기능을 이해하고 활용할 수 있습니까? 2. AfterEffect 프로그램을 이용하여 영상 콘텐츠를 제작한 경험이 있습니까?