

선행경험학습인정 교과목별 평가기준

[교과목 개요]

대학	한성대학교	학과	ICT융합디자인학과		
교과목	GUI	교과번호		개설년도	2021
학점	3	수업시수	이론 (1) 실습 (2)		
교과 유형	전공선택				
교과 목표	<div>- GUI의 개념을 이해하고 다양한 디자인 사례를 통해 GUI의 상호작용에 대해 분석하고 토론할 수 있다.</div> <div>- GUI 개념을 바탕으로 다양한 하드웨어의 디자인 솔루션을 통합적으로 제시할 수 있다.</div> <div>- GUI의 개념을 통해 사용자중심의 그래픽 인터페이스 서비스를 제안할 수 있다.</div>				

[과목 평가 사항]

평가항목 1	확인사항(주제)	GUI개념을 이해하고 있는가.
	평가 핵심 준거/기준	GUI의 개념에 대해 이해하고 있다. GUI의 목적에 대해 이해하고 있다.
	관련 직업 생활 요소	개발팀, UX디자인팀, UI/GUI디자인팀 기타 HCI관련 업무 부서 근무
	인정가능 자료 유형	이력서, 경력기술서, 자격증, 포트폴리오 등 업무 연관성을 보여줄 기타 자료.
	관련 질문	1. GUI의 개념을 이해하고, 특정 하드웨어에 대한 그래픽 작업 경험이 있습니까?
평가항목 2	확인사항(주제)	웹디자인, 모바일 디자인에 대한 이해
	평가 핵심 준거/기준	웹과 모바일에서의 그래픽 인터페이스에 대해 이해하고 있다.
	관련 직업 생활 요소	개발팀, UX디자인팀, UI/GUI디자인팀 기타 HCI관련 업무 부서 근무
	인정가능 자료 유형	이력서, 경력기술서, 자격증, 포트폴리오 등 업무 연관성을 보여줄 기타 자료.
	관련 질문	1. 그래픽 요소를 기반으로 인터페이스에 대해 이해하고 사용자 인터페이스를 설계한 경험이 있습니까?
평가항목 3	확인사항(주제)	그래픽디자인 프로세스에 대한 이해
	평가 핵심 준거/기준	기본적인 그래픽디자인 프로세스 요소에 대해 이해하고 있다.
	관련 직업 생활 요소	개발팀, UX디자인팀, UI/GUI디자인팀 기타 HCI관련 업무 부서 근무
	인정가능 자료 유형	이력서, 경력기술서, 자격증, 포트폴리오 등 업무 연관성을 보여줄 기타 자료.
	관련 질문	1. 그래픽 디자인 프로세스에 대해 이해하고, GUI디자인 프로젝트 참여한 경험이 있습니까?